LE READY GOLF

LES GRANDS PRINCIPES QUE JE SOUHAITE QUE NOUS UTILISIONS POUR NOS PROCHAINS PARCOURS

Le principe général est « celui qui est prêt peut jouer sans prendre de risques ni gêner ses partenaires ».

1. **Quand un joueur a un coup délicat et réfléchit aux différentes options, si un autre joueur, même plus près du trou, est prêt, il peut jouer.**

2. **Si un long frappeur à l'honneur sur un trou, mais manque de toucher la partie de devant, les joueurs plus courts peuvent jouer avant lui**

3. **Si un joueur qui a l'honneur au départ, a été retardé, le premier joueur prêt peut jouer**

4. **Si un joueur a égaré sa balle, il commence à la chercher seul. Pendant ce temps les autres joueurs vont frapper leurs propres coups et viendront ensuite l'aider à chercher.**

5. **Sur le green, si le joueur le plus près du trou est prêt avant les autres, il peut jouer à condition de ne pas marcher sur les lignes de putt.**

6. **Si un joueur vient de frapper sa sortie de bunker et se trouve le plus loin du trou, ses partenaires jouent afin de lui laisser le temps de ratisser le sable et de se préparer pour son coup suivant**

7. **Sur une approche, si la balle d'un joueur traverse tout le green, les autres peuvent jouer afin de laisser le temps au joueur d'aller jusqu'à sa balle.**

Il peut y avoir d'autres principes qui relèvent du bon sens, mais je vous laisse le soin d'en décider entre vous.